



GÉNÉRALITÉS

LES RESPONSABILITES

Chaque raideur doit souscrire une assurance en responsabilité civile.

Nous vous conseillons de souscrire une assurance Individuelle Accident. L'organisation a souscrit pour l'ensemble de la manifestation un contrat d'assurances auprès de la Fédération Française de Triathlon (via MAIF).

L'organisation n'est pas tenue responsable en cas de pertes ou vols commis au cours de l'épreuve.

CERTIFICAT MÉDICAL - à fournir avant le 31 mars 2023

Pour les majeurs :

Licence sportive : en cours de validité à la date de la manifestation, délivrée par la Fédération Française de Triathlon

Ou

Certificat médical: datant de moins de 1 an établissant l'absence de contre-indication à la pratique du <u>sport en compétition</u> ou de la <u>discipline concernée</u> (soit le raid multisports) en <u>compétition</u>.

<u>Pour les mineurs</u>: Certificat médical de moins de 1 an établissant l'absence de contre-indication à la pratique du <u>sport en compétition</u> ou de la <u>discipline concernée</u> (soit le raid multisports) en compétition.

AINSI qu'un document certifiant l'autorisation parentale obligatoire.

HÉBERGEMENT

Les participants auront la possibilité de camper **gratuitement le samedi soir** à La Jaille-Yvon, sur réservation (02.41.95.14.32), le lieu précis vous sera renseigné par téléphone ou par mail.

Vous devez apporter votre tente et le matériel de couchage. Prévoir l'arrivée au camping avant 18h00.

RESTAURATION

Un ravitaillement est prévu en milieu de course ainsi qu'un « point eau » à l'arrivée.

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

- -Anjou Sport Nature propose une après-midi (14h-17h) avec des animations sportives gratuites. Venez découvrir ou redécouvrir Anjou Sport Nature et ses différents pôles d'activités : base de loisirs, centre de loisirs, formation BPJEPS APT, séminaire d'entreprise, événementiel...
- -Animations proposées:
 - Challenge Sport Nature : testez les 6 activités du Challenge (tir à l'arc, sarbacane, VTT, escalade, biathlon, puzzle à l'aveugle...) et repartez avec votre récompense
 - Des activités en libre accès : kayak, stand up paddle, pédalo et des structures gonflables...
 - Activités sur l'environnement
 - Visite de notre éco-village





PARTICIPATION

L'inscription se fait via notre plateforme en ligne : https://www.klikego.com/inscription/raid-haut-anjou-2023/triathlon/1637785448114-2

La participation au Raid Haut Anjou comprend :

- La course
- La mise à disposition du matériel pour les épreuves spécifiques (kayak et gilet de sauvetage)
- Un ravitaillement en milieu de parcours
- Un point « eau » à l'arrivée

Épreuves	Age min	Nombre de personnes max	Catégorie	Tarifs du 01/01/2023 au 08/04/2023
RAID Famille Environ 15 km	8 ans	100 équipes (équipe de 2 ou 3 pers.)	<u>Famille</u> 1 ou 2 adultes (16 ans et +)	Enfant (8-15 ans) : 5€
			+ 1 ou 2 jeunes (8-15 ans)	Adulte (+ de 16 ans) : 18€
			Adulte 2 ou 3 adultes (16 ans et +)	Licenciés FFTri : 16€
RAID Aventure Environ 45 km	16 ans	100 équipes (équipe de 2 ou 3 pers.)	/	Adulte (+ de 16 ans) : 25€
				Licenciés FFTri : 23€

L'inscription en ligne générera des frais de mise en service de la plateforme.

N.B : Aucun remboursement ne sera effectué en cas d'annulation de votre part sauf causes réelles et sérieuses (justificatif).

CHANGEMENT D'ÉQUIPIER

Le désistement de l'un des membres d'une équipe ne remet pas en cause la validité de l'inscription de son équipier qui sera autorisé à proposer un nouvel équipier sous réserve de la présentation de toutes les pièces requises, dans les délais requis, soit au maximum 2 jours avant la course.





RÈGLEMENT

Le règlement du Raid Haut Anjou sera complété par le briefing d'avant course.

REMARQUES GÉNÉRALES

- Chaque concurrent s'engage à se soumettre au règlement par le seul fait de s'inscrire au **Raid Haut Anjou**, de respecter la nature et les propriétés qu'il traverse.
- Il est interdit de jeter des papiers et autres déchets sur les voies empruntées, sous peine de disqualification.
- En cas de non-respect du code de la route, les équipes seront disqualifiées. Les participants ne sont jamais prioritaires sur les voies publiques. Le comité organisateur et les commissaires sont les seuls juges et peuvent intervenir, sanctionner, sur tout le circuit en cas de mise en danger des sportifs ou non-respect du règlement.
- Un ravitaillement est prévu sur un point du parcours.
- En fonction des conditions et des événements, les organisateurs se réservent le droit de modifier le parcours au dernier moment ou d'annuler l'épreuve. De même, les kilométrages ne vous sont donnés qu'à titre indicatif.
- Vous devez respecter le matériel mis à disposition pour la manifestation (balises, arcs, carabines, laser)
- Nous vous demandons la plus grande courtoisie envers les bénévoles, dévoués et indispensables au bon déroulement du Raid Haut Anjou.
- Seule l'organisation se donne le droit d'arbitrer les litiges éventuels.
- Par le seul fait de s'inscrire, chaque participant autorise l'organisation à utiliser son image à travers les photos et les films réalisés, au titre des différents documents que pourra produire l'organisation.
- Des barrières horaires composent certains parcours ; les équipes dépassant les temps se verront aiguillées.
- Vous devez respecter les consignes de sécurité propres aux activités, ainsi que les personnes qui les encadrent.

Par le seul fait de s'inscrire, chaque participant déclare avoir une responsabilité civile, savoir nager au moins 25 mètres et s'immerger, avoir pris connaissance des conditions générales du règlement du Raid Haut Anjou et en accepter toutes les conditions.





Détails PARCOURS / MATERIEL

- Le Raid Haut Anjou est une course contre la montre à réaliser dans un temps imparti : Aventure (3h) /
 Open (2h30), pénalité en cas de dépassement de temps.
- Le but est de réaliser la totalité des épreuves en un minimum de temps. Toutes les épreuves nonréalisées ou pas dans sa totalité vous infligera une pénalité de temps.
- Parcours Open : Le but est de poinçonner un maximum de balises qui, de par leur **difficulté**, auront un **nombre de points différent les unes des autres**; tout ceci dans un temps défini.
- L'ordre des épreuves et le nombre de kilomètres seront propres à chaque équipe même si les documents donnés par l'organisation les orientent sur des tracés communs pour se rendre sur les différentes épreuves.
- Entre chaque épreuve, il est **obligatoire** de repasser par le point central de la course, pour amorcer la prochaine épreuve sur laquelle vous allez vous rendre.

☐ Les parcours auront la forme d'une étoile

- Aventure: 5/6 épreuves, parcours XS (adaptation format XS Fédération Française triathlon)
- Open: 5/6 épreuves plus courtes, parcours XXS (adaptation format XXS Fédération Française triathlon)





EPREUVES

Certaines épreuves seront communes aux deux parcours, le fonctionnement et les règles de sécurités seront donc similaires.

RAPPEL

Pour des questions de sécurité, sur toutes les sections de course, les concurrents d'une même équipe ont l'obligation de rester groupés. Ils doivent toujours rester à portée de voix sans crier, c'est dire à une distance inférieure à 100 mètres.

VTT

- Le VTT doit se conformer aux normes de sécurité en vigueur (chaque VTT pourra être contrôlé avant le départ).
- Le port du casque est obligatoire (sous peine d'élimination), une seule personne par VTT.
- Il est fortement recommandé d'avoir une pharmacie de 1er secours.
- Chaque équipe doit avoir le nécessaire de réparation (chambre à air, rustine, pompe, colle, démonte-pneu, dérive chaîne). L'assistance extérieure est interdite.
- Un vélo par personne
- Les concurrents doivent suivre le parcours de la carte en pointant les balises trouvées sur le chemin
- Des pénalités de temps seront accordées à l'équipe à chaque pointage manquant
- L'équipe doit toujours être au complet.

KAYAK

- Le port du gilet (fourni par l'organisation) et les chaussures de sport sont obligatoires dans le Kayak(éliminatoire).
- Vous devrez franchir des zones étroites, passer sous des ponts de différentes hauteurs; le passage des barrages est strictement interdit.
- L'équipe doit toujours être au complet lors du déplacement sur l'eau.

COURSE D'ORIENTATION

- Course d'orientation pédestre
- Les concurrents doivent pointer toutes les balises de la carte pour stopper le chronomètre
- Des pénalités de temps seront accordées à chaque balise manquante ou fausse
- Interdiction de rentrer dans des bâtiments et de sauter des barrières
- L'équipe doit toujours être au complet.





TIR À L'ARC

- Tirer à 20 mètres de la cible
- Interdiction de dépasser la ligne
- 1 minutes pour tirer 3 flèches
- Chaque joueur joue l'un après l'autre
- Les équipes tirent et vont chercher les flèches en même temps
- Pour valider l'épreuve, il faut que l'équipe marque 150 points, en utilisant le moins de dards possible
- L'équipe doit respecter les consignes de sécurité liées à l'activité

SARBACANE

- Tirer à 10 mètres de la cible
- Interdiction de dépasser la ligne
- 2 minutes maximum pour tirer les 5 dards
- Les équipes tirent et vont chercher les dards en même temps
- Pour valider l'épreuve, il faut que l'équipe marque 150 points, en utilisant le moins de dards possible
- L'équipe doit respecter les consignes de sécurité liées à l'activité

BIATHLON LASER

- Tirer à 8 mètres de la cible sur le pas de tir
- 3 x 2 minutes pour effectuer 5 tirs (15 tirs au total)
- Les coureurs doivent effectuer le même nombre de tours de pénalités que de tirs manqués
- Tous les membres de l'équipe doivent tirer et courir
- Le tireur doit effectuer ses propres tours de pénalités





EPREUVE SURPRISE

- Les concurrents doivent lancer des anneaux dans les cercles des panneaux en bois pour réaliser 50 points (30 points petit cercle / 20 points cercle moyen / 10 points grand cercle)
 - Autant d'essais qu'ils ont besoins
 - Les équipes peuvent repartir une fois les points réalisés
 - 2 anneaux par équipe maximum, chaque équipe gère ces propres anneaux
 - Faire contrôler ses points à chaque fois qu'un anneau entre dans un cercle

PRET DE MATERIEL

Les concurrents sont responsables des divers matériels mis à leur disposition par l'organisation. Tout prêt de matériel donnera lieu à la **perception éventuelle d'une caution** du montant de la valeur à neuf du matériel prêté. Toute dégradation, perte, vol, aux matériels mis à la disposition des participants par l'organisation donnera lieu à la **perception des frais de réparation ou de remplacement des matériels concernés.**



PARCOURS AVENTURE - 45 km

LES ÉQUIPES

- Les équipes doivent être composées de **2 ou 3 personnes** (16 ans minimum avec autorisation parentale en plus du justificatif médical).
- Les équipes peuvent être masculines, féminines ou mixtes ; chaque équipe doit nommer un **capitaine responsable**.

LES HORAIRES

- à partir de 7h45 : Accueil des équipes, vérification du dossier sur la Jaille-Yvon, retrait des dossards

- 8h45: Briefing

9h: Départ

LES EPREUVES

<u>Trail</u>	<u>Liaison VTT :</u>	<u>Liaison Kayak</u> :	<u>Course d'orientation</u>
	Epreuves de TIR + Surprise	Epreuves de TIR	pédestre – boussole
Environ 6 km	Environ 25 km Course au score	Environ 4 km Boucle chronométrée	Environ 10-15 km Utilisation de votre boussole

^{*} Vidéo explicative d'utilisation d'une boussole via le lien suivant : https://www.youtube.com/watch?v=zhiNri0UkBM

MATÉRIEL OBLIGATOIRE

Un système d'hydratation

- 1 couverture de survie
- 1 sifflet /équipe
- 1 téléphone portable / équipe
- 1 VTT et 1 casque /personne
- Nécessaire de réparation VTT
- 1 crayon
- Epingles à nourrice ou porte-dossard
- 1 boussole

MATÉRIEL CONSEILLÉ

- 1 trousse de secours
- 1 porte carte étanche
- 1 porte carte VTT
- 1 montre
- 1 compteur vélo
- Paire de gants
- Paire de lunettes

Cette liste est susceptible d'évoluer, nous vous en informerons en temps voulu.



PARCOURS OPEN - 20 km

LES ÉQUIPES

- Les équipes sont réparties dans les catégories suivantes **équipe de 2 ou 3 personnes** maximum:
 - o **FAMILLE**: 1 ou 2 jeunes (8-15 ans) + 1 ou 2 adultes (16 ans et+)
 - o ADULTE: 2 ou 3 adultes (16 ans et +)
- Pour les mineurs (documents complémentaires à fournir lors de l'inscription) :
 - Un justificatif médical
 - Une autorisation parentale

LES HORAIRES

- à partir de 7h45 : Accueil des équipes, vérification du dossier sur la Jaille-Yvon, retrait des dossards

9h15 : Briefing
 9h30 : Départ

_

LES EPREUVES

VIT	<u>Kayak</u>	<u>Trail</u> : Epreuves de TIR + Surprise	Course d'orientation pédestre
Environ 8 km	Environ 2 km	Environ 6 km	Environ 4 km
Boucle chronométrée	Boucle chronométrée	Zava v Kin	Epreuve chronométrée

MATÉRIEL OBLIGATOIRE

- Un système d'hydratation
- 1 couverture de survie
- 1 sifflet /équipe
- 1 téléphone portable / équipe
- 1 VTT et 1 casque /personne
- Nécessaire de réparation VTT
- 1 crayon
- Épingles à nourrice ou porte-dossard

MATÉRIEL CONSEILLÉ

- 1 trousse de secours
- 1 porte carte étanche
- 1 montre
- 1 compteur vélo
- Paire de lunettes
- Paire de gants

Cette liste est susceptible d'évoluer, nous vous en informerons en temps voulu.